

НЕЗВИЧАЙНІ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ

Беленькова Е.О., Беседіна А.О., Романова Х.С., Ващук А.О.

Науковий курівник – Яковичський І.Л., канд. техн. наук, доцент

У школі і університеті більшість з нас стикаються з такими відомими мовами програмування, як Бейсик, Паскаль, Сі. Проте, існують деякі дуже незвичайні мови. Ці мови програмування називають езотеричними.

Езотерична мова програмування – це мова програмування, розроблена для дослідження меж можливостей розробки мов програмування, для доказу потенційно можливої реалізації деякої ідеї, в якості витвору програмного мистецтва або в якості комп'ютерного гумору. Основна ідея таких мов – максимальна відмінність від існуючих мов, створена з метою утруднити написання коду та орієнтована на скорочення синтаксису. Багато езотеричних мов придумуються для розваги, часто вони пародіюють «справжні» мови програмування. Їх можна розбити по темам, до яких вони належать: мінімалізм, гумор, фантастика, повсякденність і т.д. Зрозуміло, що такі мови не знайдуть популярності в комерційних проєктах, тим не менш, їх використання може бути цікавим. Деякі езотеричні мови навмисно обмежені, інші є мовами загального призначення. Загальна властивість, притаманна будь-якій езотеричній мові – текст програми на ньому, зрозумілий лише «присвяченому» або взагалі незрозумілий, тому що для складання програми потрібно написати програму на звичайній мові. У той час як розробники звичайних мов програмування намагаються зробити синтаксис максимально зрозумілим, а програмування – зручним, творці езотеричних мов зазвичай ставлять перед собою протилежні завдання.

Найвідоміші езотеричні мови програмування: Intercal, Whitespace, Chef, Velato, Shakespeare, Omgrofl, Piet, Befunge, Malbolge, Brainfuck.

На практиці такі мови, як правило, марні, однак програмування на деяких з них є непоганим тренуванням. Також, їх включають у список дозволених мов на конкурсах з програмування.

Езотеричні мови програмування – це цікаво, але для їх розробки і взагалі для вирішення реальних завдань потрібно добре розбиратися в інших, «справжніх», мовах.

ЗАСТОСУВАННЯ ІТ-ТЕХНОЛОГІЙ В БУДІВНИЦТВІ ТА АРХІТЕКТУРІ

Голобородько В.В.

Науковий керівник – Федоров Н.В., канд. техн. наук, доцент

Інформатика та інформаційні технології відіграють важливу роль в житті сучасного суспільства. Науково-технічний прогрес не залишив

без уваги і одну з галузей життєдіяльності людини. Інформаційні технології займають одну з провідних позицій у сфері управління. З їх допомогою збільшується потенціал, підвищується професіоналізм та кваліфікованість працівників і людей, які займаються управлінською діяльністю. Будівельна сфера також не залишилася осторонь. Вона розвивається у відповідності з ринком і їй не чужі зміни. Інформаційні технології в будівництві застосовуються практично в будь-якій області, починаючи від організації роботи на будівництві, до повторної перевірки кошторису і плану будівництва.

До того ж, якщо людина здійснює яку-небудь невелика будівництво самостійно, то за допомогою сучасних технологій та Інтернету він може замовити собі все необхідне устаткування: від професійної оснастки до оренди підйомного крана. На сьогоднішній день практично неможливо уявити наше суспільство без інформаційних технологій. З плином часу в університетах з'явилася навіть така спеціальність – «застосування інформаційних технологій у будівництві», яка готує майбутніх спеціалістів цієї області.

Багато будівельних об'єкти вимагають ІТ-оснащення будівель новітніми технологіями, як, наприклад, Харківський аеропорт, який повинен обслуговувати близько 1,5 тисяч пасажирів на годину, а якість обслуговування має відповідати світовим стандартам.

Такий проект вимагає створення потужної базової ІТ-інфраструктури, яка включає: системи безпеки, включаючи антивірусний захист; системи відео спостереження; системи телефонного та відеозв'язку; центр обробки даних; системи оповіщення та пожежогасіння; структуровану кабельну систему; локальну обчислювальну мережу (не на одну тисячу користувачів); електронну пошту; доступ в Інтернет; адміністрування систем та баз даних; інші спеціалізовані системи.

ГЕОМОДЕЛЬ БІБЛІОТЕКИ НАЦІОНАЛЬНОГО ТЕХНІЧНОГО УНІВЕРСИТЕТУ «ХП»

Груба О.О.

Науковий керівник – Бочаров Б.П., канд. техн. наук, доцент

Модель створена в рамках проекту студентів та викладачів Харківського національного університету міського господарства імені О.М. Бекетова «Тривимірні моделі в Google Планета Земля».

URL проекту: <http://cdo.kname.edu.ua/file.php/1/ge/ge3d.html>